**CONTENIDO PROPUESTA TECNICA Y ECONOMICA**

**QUAC-MEMORIZE**

Una propuesta técnica y económica para un proyecto de software debe incluir los siguientes elementos:

9. Cronograma de pagos: Un cronograma de pagos que establece los hitos del proyecto y los pagos correspondientes.

| **Fase del Proyecto** | **Entregable** | **Fecha Estimada** | **Descripción** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase de Investigación y Vigilancia** | Análisis de la competencia y propuesta de valor diferenciada | Mayo-9 -2024 | Completar el análisis del mercado y la competencia, definir el valor único del proyecto. |
| **Fase de Documentación** | Documentación del proyecto (requerimientos, diagramas, mockups) | Mayo-16  -2024 | Redactar los requisitos funcionales y no funcionales, diagramas de flujo, casos de uso. |
| **Desarrollo del Prototipo (Mockup)** | Diseño del mockup de los 3 juegos, interfaz inicial | Junio-27  -2024 | Crear un prototipo visual que represente la interfaz y los principales componentes del software. |
| **Fase de Desarrollo** | Desarrollo de los juegos (rompecabezas, cartas, adivinar) | Agosto a Octubre 2024 | Programar los juegos con las funcionalidades básicas, incluyendo el modo multijugador. |
| **Pruebas y Optimización** | Pruebas funcionales y ajustes de errores en el modo multijugador | Octubre-2  -2024 | Realizar pruebas de usabilidad y funcionalidad, corregir errores y mejorar la experiencia del usuario. |
| **Lanzamiento** | Lanzamiento del proyecto para usuarios locales | Noviembre-7-2024 | Publicar el proyecto para pruebas con usuarios reales y recoger información para mejorar. |
| **Mantenimiento Post-Lanzamiento** | Soporte técnico, actualización y mejoras post-lanzamiento | Diciembre 2024 | Implementar mejoras y actualizaciones basadas en el en la información de los usuarios tras el lanzamiento. |